

GAMING

Ayudas para la Promoción del Sector del Videojuego (Estatat)

● Pendiente

ICAA – Instituto de la Cinematografía y de las Artes Audiovisuales

SUBVENCIÓN MÁXIMA

80.000€

INTENSIDAD

80%

CONCURRENCIA

Competitiva

EFECTO

Incentivadora

BENEFICIARIOS

Tamaño empresa: PYME

CNAE: Sin restriccion CNAE (videojuego y creacion digital)

GASTOS SUBVENCIONABLES

- ✓ Preproduccion/produccion/posproduccion videojuegos y creacion digital. Organizacion eventos, incubadoras, exposiciones culturales
- ✓ Consultoría: Sí
- ✓ Personal: Sí