

GAMING

Pendiente

Subvencions per al desenvolupament de prototips de videojocs (CLT549) - OSIC Catalunya

Oficina de Suport a la Iniciativa Cultural (OSIC) - Departament de Cultura

SUBVENCIÓN MÁXIMA

30.000€

INTENSIDAD

100%

PLAZO DE SOLICITUD

02/09/2026 – 22/09/2026

CONCURRENCIA

Competitiva

EFFECTO

No incentivadora

BENEFICIARIOS

Tamaño empresa: PYME (micro, petita o mitjana segons annex I Reg. UE 651/2014; persones físiques o jurídiques amb ànim de lucre, domicili a la UE o a l'EEE)

CNAE: Sin restricción CNAE. Exclusiones: Entitats públiques i entitats privades sense ànim de lucre. Projectes vinculats a promoció o publicitat de marques comercials, projectes per encàrrec de tercers, projectes ja publicats en qualsevol format o plataforma, i prototips de videojocs d'apostes o de contingut pornogràfic o que facin apologia de la violència.

CARACTERÍSTICAS DE LA AYUDA

- Minimis — Sí
- Inicio ejecución — 01/01/2026
- Final ejecución — 31/08/2027

GASTOS SUBVENCIONABLES

- ✓ Despeses de personal propi dedicat al projecte, contractació de serveis professionals externs, software necessari (motors de joc, editors de gràfics, eines d'animació, àudio i programació, llicències i kits de desenvolupament) i despeses indirectes o generals. NO són subvencionables les despeses financeres ni la compra o lloguer d'elements inventariables o material tecnològic (excepte el software).
- ✓ Software: Sí
- ✓ Consultoría: Sí
- ✓ Personal: Sí