

GAMING

Pendent

Subvencions per al desenvolupament de prototips de videojocs (CLT549) - OSIC Catalunya

Oficina de Suport a la Iniciativa Cultural (OSIC) - Departament de Cultura

SUBVENCIÓ MÀXIMA

30.000€

INTENSITAT

100%

TERMINI DE SOL·LICITUD

02/09/2026 - 22/09/2026

CONCURRÈNCIA

Competitiva

EFFECTE

No incentivadora

BENEFICIARIS

Mida de l'empresa: PIME (micro, petita o mitjana segons annex I Reg. UE 651/2014; persones físiques o jurídiques amb ànim de lucre, domicili a la UE o a l'EEE)

CNAE: Sin restricció CNAE. Exclusiones: Entitats públiques i entitats privades sense ànim de lucre. Projectes vinculats a promoció o publicitat de marques comercials, projectes per encàrrec de tercers, projectes ja publicats en qualsevol format o plataforma, i prototips de videojocs d'apostes o de contingut pornogràfic o que facin apologia de la violència.

CARACTERÍSTIQUES DE L'AJUDA

- Minimis — Sí
- Inici execució — 01/01/2026
- Final execució — 31/08/2027

DESPESES SUBVENCIONABLES

- ✓ Despeses de personal propi dedicat al projecte, contractació de serveis professionals externs, software necessari (motors de joc, editors de gràfics, eines d'animació, àudio i programació, llicències i kits de desenvolupament) i despeses indirectes o generals. NO són subvencionables les despeses financeres ni la compra o lloguer d'elements inventariables o material tecnològic (excepte el software).
- ✓ Software: Sí
- ✓ Consultoria: Sí
- ✓ Personal: Sí